

## Info pratique

Le repaire du griffon vous invite sur le prochain opus du vendredi 07 août soir 20h00 au dimanche 09 août 14h00 dans un univers de fantaisie récurrent, dans le fort de Cognelot en Haute-Marne (52) :



47°48'28"N 5°24'15"E

## Contexte

Vous allez vivre une aventure dans le monde d'Alliandre, un univers en constante évolution.

Un monde parcouru par la magie et peuplé de créatures fantastiques.

Un monde où les races se côtoient, où l'étrangeté est la règle.

Le mal peut sommeiller en chacun, et seuls les actes suffisent à le révéler.

Humains, nains, démons, elfes, hommes-bêtes, etc. : tous cohabitent, tantôt dans la paix, tantôt dans la guerre.

## Le Pitch

Il y a un siècle, Alliandre a subi un bouleversement majeur. Pendant vingt ans, ses habitants ont abusé de la nature et de la magie, ouvrant des portails à outrance pour leur simple profit.

Vingt années durant lesquelles la nécromancie ne connut aucune limite. Année après année, la séparation entre le monde des morts et celui des vivants s'amenuisa. Portail après portail, les créatures de la mort envahirent Alliandre, jusqu'à ce que le voile se déchire et que le royaume des morts s'abatte sur le monde des vivants.

Grâce au courage des habitants de la cité de Morell, le voile fut restauré et les morts repoussés. Mais ce bref instant suffit à bouleverser tout l'équilibre : magie, géographie, temps, peuples... Les survivants se réveillèrent dans un monde méconnaissable. (*Griffon, 2023*)

## Après la Chute

Chaque communauté se retrouva isolée, séparée des autres par des reliefs démesurés, des phénomènes météorologiques insurmontables et l'apparition de magies sauvages.

Pendant un siècle, elles prospérèrent dans l'ignorance mutuelle. Puis les puissances de la nature, créatrices d'Alliandre, décidèrent d'offrir une nouvelle chance aux humanoïdes.

Dans les profondeurs des grottes, on découvrit des chemins souterrains menant à un espace hors du temps et des lois physiques : des routes magiques permettant de franchir d'immenses distances en quelques instants, reliant de nouveau les contrées d'Alliandre.

Les premiers éclaireurs explorèrent ces chemins, les cartographierent et les sécurisèrent. Le commerce redevint possible entre les communautés. Beaucoup se retrouvèrent dans la **Cité des Dieux** pour établir les premières règles régissant leurs contacts. (*Griffon, 2024*)

## La Cité des Dieux

Lieu de passage et de pouvoir, la Cité des Dieux regorge de richesses et de reliques, souvenirs des temps anciens.

- **2024** – Un an après la redécouverte des chemins, les communautés se réunissent dans la cité pour célébrer les dieux, le commerce et la diplomatie.
- **2025** – Les relations se développent. La curiosité sans limite des habitants, leur désir de savoir et d'échanger, renforcent le rôle de la Cité des Dieux : centre du commerce, des connaissances et des liens divins. Deux ans se sont écoulés depuis la Chute. Les affaires prospèrent, une nouvelle race émerge des temps anciens, et sa Mère est sauvée du terrible monde des morts.
- **2026** – Dans le temps d'Alliandre, un mois s'écoule. La plupart des délégations restent pour les affaires. Peu à peu, des rumeurs circulent : les chemins ne seraient plus sûrs. Des révoltes ont renversé certains dirigeants, des relations diplomatiques se sont brisées, et la guerre frappe de nouveau, malgré l'isolement des contrées. D'autres peuples, au contraire, scellent des alliances pour unir leurs forces.

Mais que se passe-t-il donc en ce bas monde ?

## Jeux Griffon

Le **Griffon** est un jeu de rôle grandeur nature où vous devrez :

- Combattre un environnement hostile,
- Accomplir des quêtes pour vous-même ou pour votre groupe,
- Protéger la cité contre les menaces extérieures,
- Développer les relations entre les différentes communautés grâce au commerce et à la diplomatie.

Les créatures venues du monde des morts représentent une menace constante. Qu'elles soient véritablement maléfiques ou simplement avides de trouver leur place en Alliandre importe peu : elles sont les fruits de dieux maudits, ou bien les vestiges d'expériences insensées menées par des initiés en quête de puissance.

Il vous faudra honorer les puissances de la nature et les dieux d'Alliandre, suivre leurs crédos et protéger le monde selon vos croyances. Les envoyés divins parcourront en effet Alliandre afin

d'empêcher le retour de la grande catastrophe. Croire ou non en ces dieux reste un choix personnel, mais leur existence ne saurait être remise en doute.

Enfin, n'oubliez pas que vous êtes des êtres imparfaits. Les instincts les plus sombres rôdent toujours : voleurs, faussaires, assassins... L'avidité, la vengeance et la trahison sont des dangers aussi grands que les créatures d'autre-monde.

## Personnage

Vous et vos compagnons allez devoir créer un groupe de personnages. Pour cela, il vous faudra :

- **Définir le type de personnage** que vous souhaitez incarner (mage, voleur, guerrier, etc.), en lui donnant de la profondeur : une histoire, un caractère, des croyances.
- **Décrire la contrée dont vous êtes originaires**, avec ses caractéristiques propres et son environnement.
- **Fixer, si vous le désirez, des objectifs** pour votre groupe ou pour votre personnage en particulier.

Ces informations permettront aux organisateurs de construire différentes trames :

- Des **trames individuelles** (liées à vos origines et à votre classe de personnage),
- Des **trames de groupe** (centrées sur l'histoire du groupe que vous formez),
- Des **trames générales** (touchant l'ensemble des habitants d'Alliandre).

Enfin, **connaître les règles du jeu** vous aidera à interpréter votre personnage, car elles structurent de façon cohérente l'univers. **Les maîtriser** enrichira encore davantage votre rôle et votre immersion.

## Ambiance

Notre objectif premier est d'offrir un moment en dehors du temps où tous passent un bon moment en incarnant un héros dans un monde fantastique dans un décor immersif et des créatures pour peupler ce monde. Joueurs, PNJ, scénaristes, organisateurs, tous ensemble pour faire vivre Alliandre pendant un week-end.